



INFORMACIÓ SOBRE EL PLA D'ESTUDIS DEL DAM-VIOD

A continuació us presentem el pla d'estudis del Cicle Formatiu de Grau Superior en programació de videojocs i oci digital (DAM-ViOD), format pel **títol oficial DAM Perfil professional en programació de videojocs i oci digital** més la **certificació pròpia d'Escola Pia i les empreses associades**.

La relació de Mòduls i unitats formatives és la següent:

Mòdul	Hor.	Unitats formatives	Hores UF	Vid	OV	Gen
M01 Sistemes informàtics	167	UF1: Instal·lació, configuració i explotació del sistema informàtic	60			60
		UF2: Gestió de la informació i de recursos en una xarxa	50			50
		UF3: Implantació de programari específic	25			25
		UF4: Arquitectures de consoles i dispositius mòbils	32	32		
M02 Bases de dades	138	UF1. Introducció a les bases de dades	20		20	
		UF2. Llenguatges SQL: DML i DDL	50		50	
		UF3. Llenguatge SQL: DCL i extensió procedimental	35		35	
		UF4. Bases de dades objecte-relacionals	33		33	
M03 Programació	230	UF1. Programació estructurada.	70		70	
		UF2. Disseny modular	50		50	
		UF3. Fonaments de gestió de fitxers	30		30	
		UF4. Programació orientada a objectes. Fonaments	35		35	
		UF5. POO. Classes fonamentals i persistència en BD	45		45	
M04 Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació.	91	UF1. Programació amb XML	45		45	
		UF2. Àmbits d'aplicació de l'XML	26			26
		UF3. Sistemes de gestió d'informació empresarial	20			20
M05 Entorns de desenvolupament.	60	UF1. Desenvolupament de programari	20		20	
		UF2. Optimització del programari	20		20	
		UF3. Introducció al disseny orientat a objectes	20		20	
M06 Accés a dades	80	UF1. Persistència en fitxers	20		20	
		UF2. Persistència en BDR-BDOR-BDOO	20			20
		UF3. Persistència en BD natives XML	20			20
		UF4. Components d'accés a dades	20			20
M07. Desenvolupament d'interfícies.	94	UF1. Disseny i implementació d'interfícies	79	79		
		UF2. Preparació i distribució d'aplicacions	15	15		
M08 Programació multimèdia i dispositius mòbils.	99	UF1. Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils	45			45
		UF2. Programació multimèdia	24			24
		UF3. Desenvolupament de jocs per dispositius mòbils	30	30		
M09 Programació de serveis i processos.	87	UF1. Programació d'adaptacions segures en xarxa	50	50		
		UF2. Processos i fils	37	37		



M10 Sistemes de gestió empresarial.	55	UF1. Sistemes ERP-CRM. Implantació.	22		22	
		UF2. Sistemes ERP-CRM. Explotació i adequació.	33		33	
M11 Formació i orientació laboral.	99	UF1. Incorporació al treball	66		66	
		UF2. Prevenció de riscos laborals	33			33
M12 Empresa i iniciativa emprenedora.	66	UF1. Empresa i iniciativa emprenedora	66	66		
M13 Projecte de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma i videojocs	99	UF1. Projecte de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma i videojocs	99	99		
M14 Formació en centres de treball.	317		317	317		
M15 Game design	31	UF1. <i>Game design</i>	31	31		
M16 Disseny 2D i 3D	99	UF1. Disseny 2D	33	33		
		UF2. Disseny 3D	66	66		
M17 Programació de videojocs 2D i 3D	188	UF1. Programació de videojocs 2D	40	40		
		UF2. Motors de videojocs 2D	40	40		
		UF3. Desenvolupament de videojocs 3D amb motors de jocs	54	54		
		UF4. Programació avançada de videojocs	54	54		
DAM, perfil Videojocs i oci digital			2000	1043	614	343

M18 Matemàtiques i física del videojoc	66	UF 1 - Matemàtiques als videojocs	40	40		
		UF2 - Física als videojocs	26	26		
M19 Introducció a les xarxes i serveis d'internet	50	UF1 - Introducció a les xarxes	20	20		
		UF2 - Serveis a internet	30	30		
M20 Metodologies àgils	66	UF1. Metodologies àgils	66	66		
Certificació Pròpia Escola Pia Catalunya i empreses Certificadores			182	182		
Hores totals del Cicle DAM-ViOD - Escola Pia Catalunya			2182	1225	614	343

Hores orientades a Videojocs	1225
Hores enfocades en clau videojocs	614
Hores Genèriques	343



PLANIFICACIÓ PER CURSOS

Calendari del curs: de Mitjans de Setembre a primers de Juny.

Horari : de dilluns a divendres de 15 a 21 hores.

PRIMER			
M01 Sistemes informàtics			167
M02 Bases de dades			138
M03 Programació			155
	UF1	70	
	UF2	50	
	UF4	35	
M04 Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació.			91
M11 Formació i orientació laboral.			99
Programació de videojocs 2D i 3D			80
	UF1	40	
	UF2	40	
Matemàtiques i física del videojoc			66
Disseny 2d i 3d			33
	UF1	33	
Game design			33
Metodologies Àgils			66



SEGON			
M03 Programació			75
	UF4	30	
	UF5	45	
M05 Entorns de desenvolupament.			66
M06 Accés a dades			80
M07. Desenvolupament d'interfícies.			94
M08 Programació multimèdia i dispositius mòbils.			99
M09 Programació de serveis i processos.			87
M10 Sistemes de gestió empresarial.			55
M12 Empresa i iniciativa emprenedora.			66
M13 Projecte de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma i videojocs			99
Disseny 2d i 3d			66
	UF2	66	
Programació de videojocs 2D i 3D			118
	UF3	54	
	UF4	64	
Introducció a les xarxes i serveis d'internet			50

Per tal de potenciar l'anglès, dos dels mòduls del Cicle es donaran en Anglès. Mòduls encara per determinar.